

## FILTRO: filtro.go

Data una sequenza di numeri interi inseriti da linea di comando, stampare a schermo il conteggio dei numeri pari e dei numeri dispari contenuti nella sequenza. Ad esempio:

```
filtro.go 1 2 3 4 5
          dispari: 3, pari: 2
```

Considerare solo il caso in cui la sequenza contenga numeri. Nel caso di sequenza vuota stampare:

```
filtro.go
          dispari: 0, pari: 0
```

Per l'esercizio filtro è disponibile un test filtro\_test.go

Per utilizzarlo dovete mettere in una cartella solo filtro.go e filtro\_test.go

Poi dovete fare "go build filtro.go" e "go test". Vi restituirà "PASS" se è tutto ok

## 1. frame.go

Scrivere un programma per disegnare una griglia quadrata numerata partendo da 0 in alto a sinistra. La dimensione della griglia è specificata da linea di comando. Disegnare un simbolo \* su coordinate specificate anch'esse da linea di comando.

Il formato del comando è "frame.go <dimensione griglia> <coordinata x> <coordinata y>"

Ad esempio:

```
frame.go 6 3 2
0123456
1
2  *
3
4
5
6
```

Se le coordinate del elemento sono fuori dalla griglia non bisogna disegnarlo.

## 2. subsequence.go

Scrivere un programma che, data una sequenza di int (positivi e negativi diversi da 0) inseriti da linea di comando, stampi tutte le sottosequenze la cui somma è 0. Ad esempio:

```
subsequence.go -1 2 3 -2 1 -3 1
                [-1 2 3 -2 1 -3]
                [3 -2 1 -3 1]
```

## 3. doubles.go

Scrivere un programma che legga una parola alla volta da stdio e stampi se la parola ha lettere doppie e quali. Se viene inserito "0" il programma termina. Ad esempio:

```
doubles.go
          Inserisci una parola:
cannuccia
          [n c]
          Inserisci una parola:
rabarbaro
          Non ci sono doppie
          Inserisci una parola:
0
          Fine
```

## 4. digits.go

Scrivere un programma che, dato un numero inserito da stdio, verifichi se il numero ha cifre ripetute e poi chieda un nuovo numero. Se viene inserito "0" il programma termina. Ad esempio:

```
digits.go
          Inserisci un numero:
1234
          Non ha cifre ripetute
          Inserisci un numero:
3235
          Il numero ha cifre ripetute
          Inserisci un numero:
0
          Fine
```