

filtro:

-definire una variabile di package **libreria**. una libreria è definita da un numero variabile di piani. Per ciascun piano bisogna registrare quanti libri vi sono.

-definire una funzione **creaLibreria** che ha come parametro il numero di piani ed inizializzi la variabile libreria

-definire la funzione **posaLibro** che ha come parametro il numero del piano su cui posare il libro e restituisce il numero dei libri del piano dopo aver posato il nuovo libro. Restituisce -1 se il piano non esiste.

-definire la funzione **prendiLibro** che ha come parametro il numero del piano da cui prendere il libro e restituisce il numero dei libri del piano dopo aver preso il libro. Restituisce -1 se il piano non esiste, o -2 se non ci sono più libri.

draw:

creare la funzione **draw** per stampare a standard input una rappresentazione della libreria. Un piano per riga, partendo dal più alto al più basso. per ciascun piano disegnare, per ciascun libro presente il carattere "■" (0x25ae)

capienza:

su ogni piano ci stanno 15 libri. modificare la funzione **posaLibro** per restituire -2 se il nuovo libro supera il limite. In tal caso il libro non sarà posato.

gestione:

creare la funzione **main** che:

-riceva come args il numero dei piani della libreria ed inizializzi la variabile libreria (usando **creaLibreria**) di conseguenza

-chieda ripetutamente all'utente di inserire il numero del piano ed un carattere: + se vuole inserire un libro, - se lo vuole rimuovere, inserisca o rimuova il libro di conseguenza, e restituisca "ok" e il numero nuovo dei libri se è riuscito, "piano inesistente" se il piano non esiste, "libri finiti" se si cerca rimuovere libri da un piano vuoto o "troppi libri" se si cerca di inserire un libro oltre il limite di un piano. se si inserisce 0 il programma termina